

# Guía de Implementación

Estimado maestro,

Bienvenido a participar en el Concurso Diseña el Cambio, un proceso que en 4 sencillos pasos capacita a niños y jóvenes a sentir y decir "YO PUEDO". El rol del maestro es fundamental en el impacto y el éxito del proyecto, por lo cual, los invitamos a recordarle a sus estudiantes que el cambio es posible y que los niños y niñas pueden y quieren ser protagonistas líderes de dicho cambio.

## Bases:

- ✎ Importante: ver cronograma en la página web [www.fundacionterpel.org](http://www.fundacionterpel.org) - Sección: Diseña el Cambio
- ✎ Pueden participar los estudiantes de los grados 5° (quinto) de primaria hasta 9° (noveno) de bachillerato.
- ✎ En cada salón se forman equipos de máximo 5 niños.
- ✎ Cada equipo debe diseñar un proyecto de cambio siguiendo la metodología.
- ✎ Los alumnos son los protagonistas en la selección y solución de problemáticas.
- ✎ El docente de cada salón guía a cada equipo en el diseño del proyecto.
- ✎ De todos los proyectos generados las directivas de la Institución y los profesores elegirán el proyecto que los representará y un profesor que lo lidere.
- ✎ El curso del equipo ganador implementa el proyecto con el respaldo de la institución educativa.
- ✎ Cada Institución Educativa participa con 1 proyecto.

## Pasos:

1

El rector/profesor ingresa la página web [www.fundacionterpel.org](http://www.fundacionterpel.org)  
Sección: Diseña el Cambio.

2

Los profesores descargan y estudian la Guía de Implementación del Programa.

3

Los profesores exponen la metodología del programa a los estudiantes de los grados 5° (quinto) de primaria a 9° (noveno) de bachillerato, invitándolos a participar.

4

Los estudiantes se organizan por equipos conformados por 5 compañeros, los profesores los guían durante las etapas **SIENTE** e **IMAGINA**. Posteriormente los estudiantes presentan los resultados a su director de curso.

# Siente

## A Integra los equipos

- Formen equipos de 5 compañeros, acompañados por el maestro guía.
- Escojan un nombre para su equipo que los diferencie de los demás.

## B Discute

- Comenten entre ustedes los problemas que ven en su comunidad:
  - ¿Qué experiencias has vivido que no han sido muy agradables y quisieras cambiar?
  - ¿Qué problemas de tu comunidad son los que más te molestan?
  - ¿Si tú estuvieras al mando, qué sería diferente?
- Elaboren un listado de 7 problemas y discutan sobre ellos.
- Entre todos, seleccionen el problema que como equipo creen que es el más importante a resolver.

# Imagina

Respecto al problema que como equipo creen que es el más importante a resolver, procedan con:

## A Lluvia de Ideas:

- Realicen una lluvia de ideas en equipo, respecto a las soluciones del problema a resolver.
- Apunten todas las ideas de forma clara y legible, para que todos puedan leerlas.
- No se limiten, mientras más ideas haya, es más grande la posibilidad de producir una mejor solución al problema seleccionado.
- No descarten las ideas de los demás, todas son igualmente valiosas.
- Al terminar, combinen y mejoren las ideas. Las buenas ideas pueden combinarse para formar una idea única y que pueda ser aplicada al problema a resolver.

## B Plan de actividades:

- Hagan una lista de todas las actividades necesarias para preparar, realizar y documentar el desarrollo de la idea única.
- Incluyan fecha, responsable y descripción de cada una de las actividades.
- Distribuyan las tareas y designen a los responsables.

**Nota:** En caso de que se necesiten participantes externos al colegio, consideren sus tiempos y actividades.

## 5

Las directivas del colegio y los directores de curso realizan la selección del proyecto que representará a su institución educativa, asignando un profesor que lidere el proceso, Recuerden que sólo puede haber 1 proyecto por Institución Educativa.



El profesor asignado ingresa a la página web [www.fundacionterpel.org](http://www.fundacionterpel.org) Sección: Diseña el Cambio, y sigue las siguientes instrucciones:

- En la sección 1 inscribe tu Colegio: ingresa e inscribe la institución educativa, automáticamente obtendrá un usuario y una contraseña.
- En la sección 2 Siente e Imagina: Con el usuario y contraseña asignados registran el proyecto seleccionado para representar al colegio.
- Diligencia el formulario en línea "¿Cómo formulaste tu proyecto?", y automáticamente aparecerás en la sección "Proyectos" en la página web de Diseña el Cambio.
- Anímen a toda la comunidad educativa a votar por su proyecto\*

\*La institución educativa que presente la iniciativa que haya obtenido la mayor cantidad de votos a través de la página web obtendrá un premio de 10 computadores, el cual será entregado al corroborar que se implementaron las etapas siente, imagina, haz y comparte.

## Haz

El curso del equipo ganador implementa el proyecto con el respaldo de la institución educativa

### A Hagan su idea una realidad

- Usando el plan de actividades pongan manos a la obra.
- Involucren al mayor número de personas de su comunidad, entre más manos participen, es mayor el alcance que puede tener la solución.
- En cada paso del proyecto registren lo que vaya pasando, de ser posible tomen fotografías, realicen dibujos o capturen en video.
- Tomen nota de cuantas personas participaron y las que se beneficiaron de su idea.
- Al terminar. Agradezcan a todos su participación y recuérdenseles que para lograr el cambio, sólo tienen que quererlo.

**Nota:** Tienen mayores posibilidades de ganar:

- Los proyectos insertados en el PEI
- Los proyectos que involucren a padres de familia y a la comunidad en general.

## Comparte

ENVIAR documentación y/o avances en esta etapa

### A Registra los resultados:

- Durante la implementación del proyecto se documenta el proceso y los resultados a través de:
  - Textos.
  - Fotografías.
  - Video / Youtube (opcional).
  - Dibujos y texto (opcional).
- Reúnan todas las notas, fotografías, video, dibujos y cualquier documentación que se haya producido durante el desarrollo del proyecto.
- Con la ayuda de su profesor líder, seleccionen dentro del material realizado los mejores contenidos que representen su proyecto.

7

Una vez finalizado el proyecto, el profesor asignado ingresa a la página web

**www.fundacionterpel.org** Sección: Diseña el Cambio, y sigue las siguientes instrucciones:

- En la sección 3 HAZ Y COMPARTE descarga el formulario "Cuéntanos cómo implementaste tu proyecto"
- Guarda el archivo en tu computador
- Diligéncialo, teniendo cuidado de no exceder el límite de los espacios asignados.
- Guárdalo en formato PDF

8

Envía el formulario en formato PDF al correo electrónico [luis.hernandez@terpel.com](mailto:luis.hernandez@terpel.com)

9

El jurado oficial del concurso seleccionará los proyectos ganadores, los cuales serán expuestos en la página web.

Recuerden que sólo puede haber 1 proyecto por Institución Educativa



Recuerden que sólo puede haber 1 proyecto por Institución Educativa  
Importante: ver cronograma en la página web  
**www.fundacionterpel.org**  
Sección: Diseña el Cambio