

III TORNEO VIRTUAL DE AJEDREZ IE Monseñor Ramón Arcila

Fecha → viernes 16 de octubre de 2020

Hora → 7:00 pm

Duración → 3 horas

Modalidad → por puntos

Ritmo de juego → 5' + 3" de incremento

Lugar → plataforma Lichess

ESPECIFICACIONES

1. La inscripción al torneo es totalmente gratis. Se buscará la manera de brindar un incentivo a quienes ocupen los primeros puestos, dependiendo el número de participantes.
2. Es un evento abierto para la comunidad educativa de la institución; podrán participar: docentes con sus cónyuges, administrativos, vigilantes, estudiantes, egresados, padres y/o acudientes.
3. Los participantes deben estar registrados con anterioridad en la plataforma. En caso de no estarlo, pueden hacerlo ingresando a <https://lichess.org/>, utilizando un correo electrónico y, de ser posible su nombre real. Esto, para conocer la identidad de los participantes.
4. Con anticipación (incluso inmediatamente) cada participante debe inscribirse en el torneo, para ello debe ingresar siguiendo el enlace:
<https://lichess.org/tournament/S8JIIXPZ>
5. Indistintamente se haya inscrito o no, el viernes 16 de octubre los participantes deberán ingresar a la plataforma con anticipación a través del enlace suministrado.
6. Cualquier inquietud pueden manifestarla vía whatsapp al número 3186444923.

REGLAMENTO DEL TORNEO

1. ¿Cómo se calculan las puntuaciones?

De entrada, las victorias valen 2 puntos, las tablas 1 punto y las derrotas 0 puntos.

2. ¿Cómo se decide el ganador?

Ganará el jugador (o jugadores) que tenga más puntos al término del torneo.

3. ¿Cómo se realizan los emparejamientos?

Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto terminas una partida, vuelves al recibidor del torneo, y se te emparejará con un jugador con una puntuación similar a la tuya. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no juegues contra todos los demás jugadores del torneo. Juega rápido y vuelve al recibidor para jugar más partidas y ganar más puntos.

4. ¿Cuándo termina?

El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

5. Otras reglas importantes

Hay una cuenta regresiva para el primer movimiento. Si no haces el primer movimiento dentro del tiempo, pierdes la partida.

Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores.